

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 11-212463

(43)Date of publication of application : 06.08.1999

(51)Int.Cl. G09C 5/00  
G10L 9/18

(21)Application number : 10-030492

(71)Applicant : KOWA CO  
MATSUI KINEO

(22)Date of filing : 27.01.1998

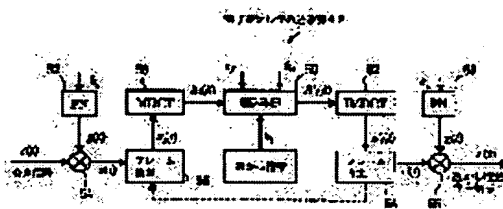
(72)Inventor : MATSUI KINEO  
IWAKIRI MUNETOSHI

## (54) ELECTRONIC WATERMARK TO ONE-DIMENSIONAL DATA

## (57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To reduce the occurrence of noise due to burying of watermark information and to improve the secrecy of watermark information.

SOLUTION: At the time of burying watermark information in original one-dimensional data, a PN series  $g(t)$  is used to generate a first spread one-dimensional data  $x(t)$  by spectrum spread. Next, this first spread one-dimensional data  $x(t)$  is subjected to modified discrete cosine transformation. The value of a specific frequency component of the MDCT coefficient is so adjusted that it corresponds to watermark information. This adjusted frequency component is inversely converted to generate second spread one-dimensional data  $x'(t)$ , and finally, the same PN series as spreading is used to generate electronic watermark one-dimensional data, where watermark information is buried, by spectrum inverse spreading.



## LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-212463

(43)公開日 平成11年(1999)8月6日

(51)Int.Cl.<sup>9</sup>

識別記号

F I

G 0 9 C 5/00

G 0 9 C 5/00

G 1 0 L 9/18

G 1 0 L 9/18

A

審査請求 未請求 請求項の数16 F D (全 16 頁)

(21)出願番号 特願平10-30492

(22)出願日 平成10年(1998)1月27日

(71)出願人 000163006

興和株式会社

愛知県名古屋市中区錦3丁目6番29号

(71)出願人 000187312

松井 甲子雄

神奈川県横須賀市大津町5丁目57番地

(72)発明者 松井 甲子雄

神奈川県横須賀市大津町5-57

(72)発明者 岩切 宗利

神奈川県横須賀市走水1-10-20

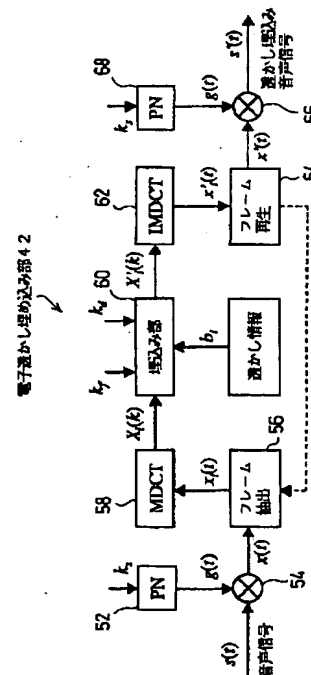
(74)代理人 弁理士 下出 隆史 (外2名)

(54)【発明の名称】 一次元データへの電子透かし

(57)【要約】

【課題】 透かし情報の埋め込みに起因する雑音の発生を緩和することができ、また、透かし情報の秘匿性が高い技術を提供する。

【解決手段】 透かし情報を原一次元データに埋め込む際に、まず、PN系列 $g(t)$ を用いて原一次元データ $s(t)$ をスペクトル拡散して、第1の拡散一次元データ $x(t)$ を生成する。次に、この第1の拡散一次元データ $x(t)$ に関して変形離散コサイン変換を行う。そして、MDCT係数の特定の周波数成分の値を透かし情報と対応付けるように調整する。この調整済みの周波数成分を逆変換することによって第2の拡散一次元データ $x'(t)$ を生成し、最後に、拡散時と同一のPN系列を用いてスペクトル逆拡散することによって、透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データを生成する。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 透かし情報を原一次元データに埋め込む方法であって、(a) 特定の絶対値を有する正負の値を不規則的に取る特定の正負系列と、前記原一次元データと、を乗算する演算と等価な演算を行うことによってスペクトル拡散を実行し、これによって、第1の拡散一次元データを生成する工程と、(b) 前記第1の拡散一次元データに関して直交変換を行う工程と、(c) 前記直交変換で得られた変換係数の特定の周波数成分の値を、前記透かし情報と対応付けるように調整する工程と、

(d) 前記調整済みの周波数成分を逆直交変換することによって、第2の拡散一次元データを生成する工程と、

(e) 前記特定の正負系列を用いて前記第2の拡散一次元データをスペクトル逆拡散することによって、前記透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データを生成する工程と、を備える電子透かしの埋め込み方法。

【請求項2】 請求項1記載の電子透かしの埋め込み方法であって、

前記工程(a)および工程(e)は、特定の周波数発生鍵に応じて前記特定の正負系列を発生する工程をそれぞれ含む、電子透かしの埋め込み方法。

【請求項3】 請求項1または2記載の電子透かしの埋め込み方法であって、

前記直交変換は、前記第1の拡散一次元データの中の2M個(Mは2以上の整数)のデータで構成される各フレーム毎に、所定の窓関数を用いた変換を行う変形離散コサイン変換であり、

前記第1の拡散一次元データは、隣接するフレームがM個のデータ区間ずつ互いにずれた位置を取るように、前記変形離散コサイン変換において複数のフレームに区分される、電子透かしの埋め込み方法。

【請求項4】 請求項3記載の電子透かしの埋め込み方法であって、

前記透かし情報と対応付けられる前記特定の周波数成分は、ほぼ $M/2$ に相当する周波数成分である、電子透かしの埋め込み方法。

【請求項5】 請求項1ないし4のいずれかに記載の電子透かしの埋め込み方法であって、

前記工程(c)は、(i) 所定の整数 $k_d$ で前記特定の周波数成分を量子化することによって第1の量子化値を生成する工程と、(i i) 前記第1の量子化値の最下位ビットを前記透かし情報のビット値と対応付けるように調整することによって第2の量子化値を生成する工程と、(i i i) 前記第2の量子化値に前記所定の整数 $k_d$ を乗じることによって前記調整済みの周波数成分を生成する工程と、を含む、電子透かしの埋め込み方法。

【請求項6】 透かし情報を原一次元データに埋め込む装置であって、

特定の絶対値を有する正負の値を不規則的に取る特定の正負系列と、前記原一次元データと、を乗算する演算と

等価な演算を行うことによってスペクトル拡散を実行し、これによって、第1の拡散一次元データを生成するスペクトル拡散部と、

前記第1の拡散一次元データに関して直交変換を行う直交変換部と、

前記直交変換で得られた変換係数の特定の周波数成分の値を、前記透かし情報と対応付けるように調整する埋め込み部と、

前記調整済みの周波数成分を逆直交変換することによって、第2の拡散一次元データを生成する逆変換部と、

前記特定の正負系列を用いて前記第2の拡散一次元データをスペクトル逆拡散することによって、前記透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データを生成する逆拡散部と、を備える電子透かしの埋め込み装置。

【請求項7】 請求項6記載の電子透かしの埋め込み装置であって、

前記スペクトル拡散部は、特定の周波数発生鍵に応じて前記特定の正負系列を発生する正負系列発生部を含む、電子透かしの埋め込み装置。

【請求項8】 請求項6または7記載の電子透かしの埋め込み装置であって、

前記直交変換部は、前記第1の拡散一次元データの中の2M個(Mは2以上の整数)のデータで構成される各フレーム毎に、所定の窓関数を用いた変形離散コサイン変換を実行し、

前記第1の拡散一次元データは、隣接するフレームがM個のデータ区間ずつ互いにずれた位置を取るように、前記変形離散コサイン変換において複数のフレームに区分される、電子透かしの埋め込み装置。

【請求項9】 請求項8記載の電子透かしの埋め込み装置であって、

前記透かし情報と対応付けられる前記特定の周波数成分は、ほぼ $M/2$ に相当する周波数成分である、電子透かしの埋め込み装置。

【請求項10】 請求項6ないし9のいずれかに記載の電子透かしの埋め込み装置であって、

前記埋め込み部は、

所定の整数 $k_d$ で前記特定の周波数成分を量子化することによって第1の量子化値を生成する量子化部と、

前記第1の量子化値の最下位ビットを前記透かし情報のビット値と対応付けるように調整することによって第2の量子化値を生成するビット調整部と、

前記第2の量子化値に前記所定の整数 $k_d$ を乗じることによって前記調整済みの周波数成分を生成する逆量子化部と、を含む、電子透かしの埋め込み装置。

【請求項11】 透かし情報を原一次元データに埋め込むためのコンピュータプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体であって、

特定の絶対値を有する正負の値を不規則的に取る特定の正負系列と、前記原一次元データと、を乗算する演算と

10

20

30

40

50

等価な演算を行うことによってスペクトル拡散を実行し、これによって、第1の拡散一次元データを生成するスペクトル拡散機能と、

前記第1の拡散一次元データに関して直交変換を行う直交変換機能と、

前記直交変換で得られた変換係数の特定の周波数成分の値を、前記透かし情報と対応付けるように調整する埋め込み機能と、

前記調整済みの周波数成分を逆直交変換することによって、第2の拡散一次元データを生成する逆変換機能と、前記特定の正負系列を用いて前記第2の拡散一次元データをスペクトル逆拡散することによって、前記透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データを生成する逆拡散機能と、をコンピュータに実現させるためのコンピュータプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【請求項12】 透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体であって、

特定の絶対値を有する正負の値を不規則的に取る特定の正負系列と、前記原一次元データと、を乗算する演算と等価な演算を行うことによってスペクトル拡散を実行し、これによって、第1の拡散一次元データを生成し、前記第1の拡散一次元データに関して直交変換を行い、前記直交変換で得られた変換係数の特定の周波数成分の値を、前記透かし情報と対応付けるように調整し、前記調整済みの周波数成分を逆直交変換することによって、第2の拡散一次元データを生成し、前記特定の正負系列を用いて前記第2の拡散一次元データをスペクトル逆拡散することによって、前記透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データを生成することによって生成された前記電子透かし一次元データを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【請求項13】 透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データから前記透かし情報を抽出する方法であって、(a) 特定の絶対値を有する正負の値を不規則的に取る特定の正負系列と、前記電子透かし一次元データと、を乗算する演算と等価な演算を行うことによってスペクトル拡散を実行し、これによって、第1の拡散電子透かし一次元データを生成する工程と、(b) 前記第1の拡散電子透かし一次元データに関して直交変換を行う工程と、(c) 前記直交変換で得られた変換係数の特定の周波数成分の値から、前記特定の周波数成分の値に対応付けられた前記透かし情報を抽出する工程と、を備える電子透かしの抽出方法。

【請求項14】 透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データから前記透かし情報を抽出する装置であって、

特定の絶対値を有する正負の値を不規則的に取る特定の正負系列と、前記電子透かし一次元データと、を乗算す

る演算と等価な演算を行うことによってスペクトル拡散を実行し、これによって、第1の拡散電子透かし一次元データを生成するスペクトル拡散部と、

前記第1の拡散電子透かし一次元データに関して直交変換を行う直交変換部と、

前記直交変換で得られた変換係数の特定の周波数成分の値から、前記特定の周波数成分の値に対応付けられた前記透かし情報を抽出するデコード部と、を備える電子透かしの抽出装置。

【請求項15】 透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データから前記透かし情報を抽出するためのコンピュータプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体であって、

特定の絶対値を有する正負の値を不規則的に取る特定の正負系列と、前記電子透かし一次元データと、を乗算する演算と等価な演算を行うことによってスペクトル拡散を実行し、これによって、第1の拡散電子透かし一次元データを生成するスペクトル拡散機能と、

前記第1の拡散電子透かし一次元データに関して直交変換を行う直交変換機能と、

前記直交変換で得られた変換係数の特定の周波数成分の値から、前記特定の周波数成分の値に対応付けられた前記透かし情報を抽出するデコード機能と、をコンピュータに実現させるためのコンピュータプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【請求項16】 透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体であって、

特定の絶対値を有する正負の値を不規則的に取る特定の正負系列と、前記電子透かし一次元データと、を乗算する演算と等価な演算を行うことによってスペクトル拡散を実行し、これによって、第1の拡散電子透かし一次元データを生成し、

前記第1の拡散電子透かし一次元データに関して直交変換を行い、

前記直交変換で得られた変換係数の特定の周波数成分の値から、前記特定の周波数成分の値に対応付けられた前記透かし情報を抽出する、ことによって前記透かし情報が抽出可能な前記電子透かし一次元データを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】この発明は、電子透かし技術に関し、特に、音声データなどの一次元データに透かし情報を埋め込む技術、および、透かし情報が埋め込まれた一次元データから透かし情報を抽出する技術に関する。

【0002】

【従来の技術】デジタル音声データを生成する方法として、PCM (PCM: Pulse Code Modulation) が良く用い

10

20

30

40

50

られている。PCMでは、まずアナログ音声信号を標本化し、量子化した後に、線形パルス符号化を行うことによってデジタル音声データが生成される。通常の音楽ソフトは、サンプリングレート44.1kHz、量子化幅16ビットのPCMによりデジタル化されていることが多い。この方法によると、人間の可聴周波数帯域の音声を良好に再現できるため、非常に高い音質を保ったまま音声デジタル化することができる。

【0003】ところで、デジタル音声データは容易に完全な形式で複製できる（すなわち、忠実な再現性を有している）という特徴がある。このような音声データの忠実な再現性はデジタル化の大きな利点である反面、その著作権保護の重要性がより一層高まってくる。この対策として、近年では、いわゆる「電子透かし」が利用されている。電子透かしは、人間が知覚できない形式で、著作権情報などの透かし情報を音声データの中に電子的に埋め込む技術である。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】しかし、従来の電子透かし技術では、透かし情報の埋め込みに起因する雑音が大きいため、例えば音楽ソフトでは音質がかなり劣化してしまい、高品質なデータには適していないという問題があった。また、透かし情報の秘匿性が低く、第三者が透かし情報を比較的容易に抽出できてしまうという問題もあった。このような問題は、音声データへの電子透かしに限らず、計測データや、デジタル制御のフィードバック信号等の他の種々の一次元データに電子透かしを行う場合にも共通する問題であった。

【0005】この発明は、従来技術における上述の課題を解決するためになされたものであり、透かし情報の埋め込みに起因する雑音の発生を緩和することができ、また、透かし情報の秘匿性が高い技術を提供することを目的とする。

【0006】

【課題を解決するための手段およびその作用・効果】上述の課題の少なくとも一部を解決するため、本発明では、透かし情報を原一次元データに埋め込む際に、まず、特定の絶対値を有する正負の値を不規則的に取る特定の正負系列と、前記原一次元データと、を乗算する演算と等価な演算を行うことによってスペクトル拡散を実行し、これによって、第1の拡散一次元データを生成する。次に、前記第1の拡散一次元データに関して直交変換を行う。そして、前記直交変換で得られた変換係数の特定の周波数成分の値を、前記透かし情報と対応付けるように調整する。また、前記調整済みの周波数成分を逆直交変換することによって、第2の拡散一次元データを生成する。そして、前記特定の正負系列を用いて前記第2の拡散一次元データをスペクトル逆拡散することによって、前記透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データを生成する。

【0007】上記発明によれば、透かし情報を埋め込む前に、原一次元データに対して特定の正負系列を用いたスペクトル拡散を行っているため、この特定の正負系列を知らなければ、電子透かし一次元データから透かし情報を抽出することは困難である。従って、スペクトル拡散を行うことによって、透かし情報の秘匿性を高めることができる。また、本発明では、直交変換係数の特定の周波数成分の値を透かし情報と対応付けているので、逆直交変換された一次元データにおいて発生する透かし情報による雑音を緩和することができる。

【0008】なお、前記特定の正負系列は、特定の周波数発生鍵に応じて発生させることが好ましい。

【0009】こうすれば、特定の正負系列のすべてを保存しておく必要がなく、周波数発生鍵を保存しておけば、同一のスペクトル拡散／逆拡散処理を実行することができる。

【0010】なお、前記直交変換は、前記第1の拡散一次元データの中の2M個（Mは2以上の整数）のデータで構成される各フレーム毎に、所定の窓関数を用いた変換を行う変形離散コサイン変換であり、前記第1の拡散一次元データは、隣接するフレームがM個のデータ区間ずつ互いにずれた位置を取るように、前記変形離散コサイン変換において複数のフレームに区分されるようにしてもよい。

【0011】このような変形離散コサイン変換を用いると、フレーム歪みを小さく抑えることができるので、雑音の発生をさらに緩和することができる。

【0012】また、前記透かし情報と対応付けられる前記特定の周波数成分は、ほぼM/2に相当する周波数成分であることが好ましい。

【0013】こうすれば、雑音の発生をさらに緩和することができる。

【0014】なお、特定の周波数成分への透かし情報の埋め込みは、所定の整数kaで前記特定の周波数成分を量子化することによって第1の量子化値を生成し、前記第1の量子化値の最下位ビットを前記透かし情報のビット値と対応付けるように調整することによって第2の量子化値を生成し、前記第2の量子化値に前記所定の整数kaを乗じることによって前記調整済みの周波数成分を生成する、ことによって実行するようにしてもよい。

【0015】整数kaの値を大きくすれば、電子透かし一次元データに或る程度のビット誤りが生じても、正しい透かし情報を抽出できる可能性が高まるという利点がある。

【0016】一方、本発明において、透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データから前記透かし情報を抽出する際には、まず、特定の絶対値を有する正負の値を不規則的に取る特定の正負系列と、前記電子透かし一次元データと、を乗算する演算と等価な演算を行うことによってスペクトル拡散を実行し、これによって、第1

の拡散電子透かし一次元データを生成する。次に、前記第1の拡散電子透かし一次元データに関して直交変換を行う。そして、前記直交変換で得られた変換係数の特定の周波数成分の値から、前記特定の周波数成分の値に対応付けられた前記透かし情報を抽出する。

【0017】こうすれば、上述した埋め込み処理によって埋め込まれた透かし情報を一次元データから抽出することが可能である。

【0018】なお、本発明の態様としては、以下のよう

- (a) 透かし情報を原一次元データに埋め込む方法。
- (b) 透かし情報を原一次元データに埋め込む装置。
- (c) 透かし情報を原一次元データに埋め込むためのコンピュータプログラムを記録した記録媒体。
- (d) 透かし情報が埋め込まれた電子透かし一次元データを記録した記録媒体。

(e) 透かし情報を電子透かし一次元データから抽出する方法。

(f) 透かし情報を電子透かし一次元データから抽出する装置。

(g) 透かし情報を電子透かし一次元データから抽出するためのコンピュータプログラムを記録した記録媒体。

【0019】

【発明の他の態様】この発明は、以下のような他の態様も含んでいる。第1の態様は、コンピュータに上記の発明の各工程または各部の機能を実現させるコンピュータプログラムを通信経路を介して供給するプログラム供給装置としての態様である。こうした態様では、プログラムをネットワーク上のサーバなどに置き、通信経路を介して、必要なプログラムをコンピュータにダウンロードし、これを実行することで、上記の方法や装置を実現することができる。

【0020】

【発明の実施の形態】A. 装置の全体構成：以下、本発明の実施の形態を実施例に基づいて説明する。図1は、本発明の一実施例としての電子透かし処理装置の構成を示すブロック図である。この電子透かし処理装置は、CPU22と、ROMおよびRAMを含むメインメモリ24と、フレームメモリ26と、キーボード30と、マウス32と、表示装置34と、ハードディスク36と、モデム38と、これらの各要素を接続するバス40と、を備えるコンピュータである。なお、図1では各種のインターフェイス回路は省略されている。モデム38は、図示しない通信回線を介してコンピュータネットワークに接続されている。コンピュータネットワークの図示しないサーバは、通信回線を介してコンピュータプログラムを画像処理装置に供給するプログラム供給装置としての機能を有する。

【0021】メインメモリ24には、電子透かし埋め込み部42と、電子透かし抽出部44との機能をそれぞれ

実現するためのコンピュータプログラムが格納されている。これらの各部42、44の機能については後述する。

【0022】これらの各部42、44の機能を実現するコンピュータプログラムは、フレキシブルディスクやCD-ROM等の、コンピュータ読み取り可能な記録媒体に記録された形態で提供される。コンピュータは、その記録媒体からコンピュータプログラムを読み取って内部記憶装置または外部記憶装置に転送する。あるいは、通信経路を介してコンピュータにコンピュータプログラムを供給するようにしてもよい。コンピュータプログラムは、内部記憶装置に格納されたコンピュータプログラムがコンピュータのマイクロプロセッサによって実行される。また、記録媒体に記録されたコンピュータプログラムをコンピュータが読み取って直接実行するようにしてもよい。

【0023】この明細書において、コンピュータとは、ハードウェア装置とオペレーションシステムとを含む概念であり、オペレーションシステムの制御の下で動作するハードウェア装置を意味している。また、オペレーションシステムが不要でアプリケーションプログラム単独でハードウェア装置を動作させるような場合には、そのハードウェア装置自体がコンピュータに相当する。ハードウェア装置は、CPU等のマイクロプロセッサと、記録媒体に記録されたコンピュータプログラムを読み取るための手段とを少なくとも備えている。コンピュータプログラムは、このようなコンピュータに、上述の各手段の機能を実現させるプログラムコードを含んでいる。なお、上述の機能の一部は、アプリケーションプログラムでなく、オペレーションシステムによって実現されていても良い。

【0024】なお、この発明における「記録媒体」としては、フレキシブルディスクやCD-ROM、光磁気ディスク、ICカード、ROMカートリッジ、パンチカード、バーコードなどの符号が印刷された印刷物、コンピュータの内部記憶装置(RAMやROMなどのメモリ)および外部記憶装置等の、コンピュータが読み取り可能な種々の媒体を利用できる。

【0025】B. 透かし情報の埋め込み処理：図2は、電子透かし埋め込み部42の機能を示すブロック図である。電子透かし埋め込み部42は、第1のPN系列発生部52と、第1の乗算器54と、フレーム抽出部56と、MDCT部(変形離散コサイン変換部)58と、埋め込み部60と、IMDCT部(変形離散コサイン逆変換部)62と、フレーム再生部64と、第2の乗算器66と、第2のPN系列発生部68と、の機能を有している。

【0026】なお、第1のPN系列発生部52と第1の乗算器54は、スペクトル拡散を行うスペクトル拡散部に相当する。また、フレーム抽出部56とMDCT部5

10

20

30

40

50

8は、直交変換を行う直交変換部に相当し、IMDCT部62とフレーム再生部64は逆交変換を行う逆変換部に相当する。さらに、第2の乗算器66と第2のPN系列発生部68は、スペクトル逆拡散を行う逆拡散部に相当する。

【0027】PN系列発生部52, 68は、+1と-1の値をランダムに取る2値のPN系列(正負系列)  $g(t)$  を発生する。PN系列  $g(t)$  のランダムなパターンは、PN系列発生部52, 68に入力されるPN系列発生鍵  $k_s$  ( $k_s$  は整数) の値に応じて決定される。すなわち、PN系列発生鍵  $k_s$  の値が同一であれば、2つのPN系列発生部52, 68は同一のパターンを有するPN系列  $g(t)$  を発生する。PN系列発生部52, 68としては、例えば、C言語の標準の疑似乱数発生関数を利用することができ、この際、PN系列発生鍵  $k_s$  は乱数発生種(seed)として関数に入力される。また、発生した乱数の最下位ビットが1のときにはそのビット値「1」をそのままPN系列  $g(t)$  として出力し、一方、最下位ビットが0のときには-1をPN系列  $g(t)$  として出力する。こうすれば、+1と-1の値をランダムに取る2値のPN系列  $g(t)$  を生成することができる。

【0028】PN系列発生鍵  $k_s$  を用いる理由は次の通りである。すなわち、スペクトル拡散に用いられるPN系列は、一般に膨大な量になる。しかも、透かし情報を抽出するためには、このPN列と同一のものが必要になるので、PN系列の全体を完全に保持(保存)しておく必要がある。そこで、本実施例では、疑似乱数発生器(例えばC言語の標準関数である疑似乱数発生関数)を利用し、それに乱数鍵  $k_s$  を設定して乱数を発生させることによって、膨大な量のPN系列全体を保持すること無しに、同一のPN系列を発生できるようにしている。

【0029】図3は、透かし情報の埋め込み処理の手順を示すフローチャートである。ステップS1では、第1の乗算器54が、原音声信号  $s(t)$  にPN系列  $g(t)$  を乗算することによって第1の拡散音声信号  $x(t)$  を生成する。この演算は、次の数式1で示される。

【0030】

【数1】

$$x(t) = s(t) \cdot g(t) \quad (1)$$

【0031】数式1で示される演算は、一般にスペクトル拡散の直接拡散方式と呼ばれている処理に相当する。図4は、スペクトル拡散の原理を示す説明図である。図4(a)は原音声信号  $s(t)$  を示し、図4(b)はPN系列  $g(t)$  を、また、図4(c)は第1の拡散音声信号  $x(t)$  を示している。原音声信号  $s(t)$  は、例えばアナログ音声信号をサンプリングレート44.1kHz、量子化幅16ビットでデジタル化して得られたデジタル音声信号である。本実施例において使用されるP

N系列  $g(t)$  (図4(b))は、原音声信号  $s(t)$  のサンプリング周波数と等しい周波数で変化する信号である。従って、これらの信号  $s(t)$ ,  $g(t)$  を乗算することによって得られる第1の拡散音声信号  $x(t)$  (図4(c))は、原音声信号  $s(t)$  と等しい周波数を有しており、一部の信号値の符号が原音声信号  $s(t)$  から反転している信号である。なお、図4(d)に示すように、同一のPN系列  $g(t)$  を第1の拡散音声信号  $x(t)$  に再度乗算すると、原音声信号  $s(t)$  を再現することができる。この理由は、PN系列  $g(t)$  は+1と-1を取る2値信号なので、同一のPN系列  $g(t)$  を2乗した値  $g^2(t)$  は1に等しくなるからである。このように、PN系列  $g(t)$  を再度乗ずる処理は、「逆拡散」と呼ばれている。

【0032】ところで、スペクトル拡散は、主に通信分野において利用されている技術である。但し、通信分野では、原信号  $s(t)$  としてはデジタル変調された変調信号が用いられる。また、PN系列  $g(t)$  としては、原信号  $s(t)$  の周波数の数十倍以上の高周波数の系列が使用されるので、拡散信号  $x(t)$  のスペクトル分布は原信号  $s(t)$  に比べて数十倍以上に拡散される。送信器は拡散信号  $x(t)$  を発信し、受信器は図4(d)に示すように、受信した拡散信号  $x(t)$  に同一のPN信号  $g(t)$  を乗算することによって原信号  $s(t)$  を再生する。通信経路で混入した妨害波や干渉波のスペクトル分布は、逆拡散によって数十倍に拡散されるので、スペクトル拡散通信は妨害波や干渉波の排除能力を高めることができる。

【0033】本実施例では、PN系列  $g(t)$  が原音声信号  $s(t)$  のサンプリング周波数と等しい周波数で変化するので、厳密な意味ではスペクトル分布は拡散されていない。しかし、この明細書では「スペクトル拡散」という用語を、通常よりも広い意味で用いており、PN系列  $g(t)$  が原音声信号  $s(t)$  のサンプリング周波数と等しい周波数で変化する場合にも、「スペクトル拡散」と呼んでいる。なお、本発明による処理においても、PN系列  $g(t)$  の周波数を原音声信号  $s(t)$  のサンプリング周波数の整数倍に設定することが可能である。

【0034】図4(a)~(d)に示すスペクトル拡散および逆拡散は、PN系列  $g(t)$  を鍵として用いて、原音声信号  $s(t)$  を暗号化および復号化しているものと考えることができる。従って、スペクトル拡散を行うことによって、音声信号に埋め込まれる透かし情報の秘匿性を高めることができる。この点についてはさらに後述する。

【0035】図3のステップS2では、フレーム抽出部56が第1の拡散音声信号  $x(t)$  の中から  $i$  番目(初期値は  $i=1$ )のフレームを抽出し、MDCT部58がそのフレームについて変形離散コサイン変換(MDC

11

T)を実行する。ここで、「フレーム」とは、変形離散コサイン変換の対象となる信号区間を意味しており、本実施例では1フレームに2M個(Mは2以上の整数)の信号値が含まれる。i番目のフレームにおけるMDCT係数 $X_i(k)$ は次の数式2で与えられる。

【0036】

【数2】

$$X_i(k) = \frac{2}{M} \sum_{n=0}^{2M-1} w(n)c(k,n)x(n+iM) \quad (2)$$

$$0 \leq k \leq M-1, 0 \leq n \leq 2M-1$$

【0037】ここで、kは周波数を示す整数値である。また、数式2の右辺の窓関数 $w(n)$ とMDCT基底 $c(k,n)$ は、それぞれ数式3と数式4で与えられる。

【0038】

【数3】

$$w(n) = \sin\left(\frac{\pi(2n+1)}{4M}\right), 0 \leq n \leq 2M-1 \quad (3)$$

【0039】

【数4】

$$c(k,n) = \cos\left(\frac{\pi(2k+1)(2n+M+1)}{4M}\right) \quad (4)$$

$$0 \leq k \leq M-1, 0 \leq n \leq 2M-1$$

【0040】数式2から解るように、各フレームの2M個の信号値 $x(n+iM)$ は、M個の変換係数 $X_i(k)$ ( $k=0 \sim (M-1)$ )に変換される。なお、 $k=0$ の変換係数 $X_i(0)$ は直流成分、それ以外の変換係数 $X_i(k)$ ( $k \neq 0$ )は交流成分と呼ばれている。

【0041】図5は、変形離散コサイン変換に使用されるフレームと窓関数 $w(n)$ との関係を示す説明図である。図5には、隣接する2つのフレームの位置関係と、各フレームに適用される窓関数 $w(n)$ の形状とが示されている。このように、各フレームは、M個分の信号値 $x(t)$ に相当する区間ずつ順次ずれた位置に設定されるので、隣接する2つのフレームには、共通するM個の信号値 $x(t)$ が含まれている。従って、1フレームに含まれる実効的(実質的)な信号値の個数はMである。

【0042】窓関数 $w(n)$ は、各フレームの中央でピークを有する正弦関数である。なお、窓関数 $w(n)$ としては、正弦関数以外の関数を用いることも可能であり、一般には、変形離散コサイン変換とその逆変換とを可逆的に行えるような任意の関数を使用することができる。

【0043】なお、変形離散コサイン変換の代わりに、他の種々の直交変換(離散コサイン変換(DCT)、離散フーリエ変換(DFT)、アダマール変換等)を利用することができる。他の直交変換では、フレーム(「ブロック」とも呼ばれる)が互いに重複しないように設定される。一方、変形離散コサイン変換では、隣接するフレームが部分的に重複するようにフレームが設定される

12

ので、周波数分離度を高くすることができ、かつ、フレーム歪み(ブロック歪み)を抑制することができるという利点がある。従って、変形離散コサイン変換を利用すると、他の直交変換を利用した場合に比べて、透かし情報の埋め込みに起因する音質の劣化を低減することができる。

【0044】図3のステップS3～S6では、埋め込み部60によって、変換係数の特定の周波数成分に透かし情報が埋め込まれる。透かし情報は複数のビットで構成されており、以下では、透かし情報の各ビットを「透かしビット $b_i$ 」と呼ぶ。透かしビット $b_i$ の埋め込みの際には、周波数鍵 $k_f$ とスケール鍵 $k_d$ とが使用される。周波数鍵 $k_f$ は、1フレーム分のM個のMDCT係数 $X_i(k)$ ( $k=0 \sim (M-1)$ )の中で、透かしビット $b_i$ が埋め込まれる特定の周波数成分 $X_i(k_f)$ の周波数を示す整数である。周波数鍵 $k_f$ としては、0～Mの範囲から好ましい整数値が予め選択される。また、スケール鍵 $k_d$ は、MDCT係数 $X_i(k_f)$ の量子化を行う際の量子化幅であり、0以外の任意の正の整数に設定される。周波数鍵 $k_f$ とスケール鍵 $k_d$ の好ましい値については後述する。

【0045】ステップS3では、次の数式5で示されるように、周波数鍵 $k_f$ で特定される周波数成分 $X_i(k_f)$ をスケール鍵 $k_d$ で除算し、小数点以下を切り捨てることによって、整数値 $e_i$ (「量子化値」と呼ぶ)を求める。

【0046】

【数5】

$$e_i \leftarrow \lfloor X_i(k_f)/k_d \rfloor \quad (5)$$

【0047】ステップS4では、量子化値 $e_i$ と埋め込みビット $b_i$ が、次の2つの条件のうちのいずれか一方を満足するか否かが判断される。

【0048】[条件1]  $e_i$ が奇数でかつ $b_i=0$ ,[条件2]  $e_i$ が偶数でかつ $b_i=1$ 。

【0049】条件1, 2のいずれか一方が成立する場合には、次の数式6で示されるように、MDCT係数 $X_i(k_f)$ をスケール鍵 $k_d$ で除算し、小数点以下を切り上げた値を量子化値 $e_i$ として採用する(ステップS5)。

【0050】

【数6】

$$e_i \leftarrow \lceil X_i(k_f)/k_d \rceil \quad (6)$$

【0051】一方、上記条件1, 2がいずれも成立しない場合には、ステップS3で得られた量子化値 $e_i$ がそのまま採用される。この結果、透かしビット $b_i$ が0ならば量子化値 $e_i$ が偶数(最下位ビットが0)に設定され、透かしビット $b_i$ が1ならば量子化値 $e_i$ が奇数(最下位ビットが1)に設定される。すなわち、ステッ

10

30

40

50



13

ステップS3～S5の処理では、MDCT係数 $X_i(k_f)$ の量子化値 $e_i$ が透かしビット $b_i$ に対応付けられるように量子化値 $e_i$ が調整されており、この結果、量子化値 $e_i$ の中に透かしビット $b_i$ が埋め込まれる。

【0052】なお、MDCT係数 $X_i(k_f)$ をスケール鍵 $k_d$ で除算した値 $X_i(k_f)/k_d$ が小数部を含まず、整数である場合には、ステップS5で切り上げを行っても量子化値 $e_i$ がステップS3の値と変わらない。従って、ステップS5の処理としては、切り上げの代わりに、ステップS3で得られた量子化値 $e_i$ に1を加算するか、または、1を減算する演算を採用するようにしてもよい。

【0053】図6は、ステップS3～S5の処理内容を示す説明図である。図6の右側に示されているように、\*

$$X'_i(k_f) \leftarrow e_i \cdot k_d$$

【0056】なお、上記ステップS3の処理は、変換係数の特定の周波数成分 $X_i(k_f)$ をスケール鍵 $k_d$ で量子化する量子化部としての機能に対応している。また、ステップS4、S5の処理は、量子化値 $e_i$ の最下位ビットを透かしビット $b_i$ と対応付けるように調整するビット調整部としての機能に対応している。さらに、ステップS6の処理は、透かしビットが埋め込まれた量子化値 $e_i$ にスケール鍵 $k_d$ を乗ずることによって逆量子化を行う逆量子化部としての機能に対応している。

【0057】ステップS7では、透かしビット $b_i$ が埋め込まれた周波数成分 $X'_i(k_f)$ を含む1フレーム分のMDCT係数 $X'_i(k_f)$  ( $k=0 \sim (M-1)$ )に関して、IMDCT部62 (図2)が変形離散コサイン逆変換を実行する。なお、透かしビット $b_i$ が埋め込まれた周波数成分 $X'_i(k_f)$ 以外のMDCT係数 $X'_i(k)$  ( $k \neq k_f$ )の値は、ステップS2で得られたMDCT係数 $X_i(k)$ と同じである。変形離散コサイン逆変換は、次の数式8で表される。

【0058】

【数8】

$$x'_i(n) = w(n) \sum_{k=0}^{M-1} c(k, n) X'_i(k) \quad (8)$$

$$0 \leq k \leq M-1, 0 \leq n \leq 2M-1$$

【0059】なお、逆変換に用いられる窓関数 $w(n)$ と基底 $c(k, n)$ は、順変換と同じものである。

【0060】ステップS7では、さらに、フレーム再生部64が次の数式9に従って、時系列信号としての第2の拡散音声信号 $x'_i(t)$ を生成する。

【0061】

【数9】

$$x'_i(t) = x'_i(n + lM) = x'_{i-1}(n + M) + x'_i(n) \quad (9)$$

$$0 \leq n \leq M-1$$

14

\*スケール鍵 $k_d$ の範囲にわたるMDCT係数 $X_i(k_f)$ に対する量子化値 $e_i$ は、透かしビット $b_i$ が0であれば切り上げによって得られ、一方、透かしビット $b_i$ が1であれば切り捨てによって得られる。なお、図6の左側の「丸め範囲」は、比較のために、四捨五入で量子化値 $e_i$ が奇数となる範囲を示したものである。

【0054】図3のステップS6では、次の数式7に示されるように、透かしビット $b_i$ が埋め込まれた量子化値 $e_i$ にスケール鍵 $k_d$ を乗ずることによって逆量子化を行い、透かしビット $b_i$ が埋め込まれたMDCT係数 $X'_i(k_f)$ を生成する。

【0055】

【数7】

(7)

【0062】ここで、 $x'_{i-1}(n+M)$ は $(i-1)$ 番目のフレームの逆変換信号、 $x'_i(n)$ は $i$ 番目のフレームの逆変換信号であり、 $x'_{i-1}(n+M)$ と $x'_i(n)$ は互いに重複する区間 (図5) の信号である。

【0063】ステップS8では、全フレームへの透かし情報の埋め込みが終了したか否かが判断され、終了していなければステップS9で $i$ をインクリメントしてステップS2に戻る。一方、全フレームへの透かし情報の埋め込みが終了すると、ステップS8からステップS10に移行し、第2の乗算器66が第2の拡散音声信号 $x'_i(t)$ にPN系列 $g(t)$ を乗ずることによって、スペクトル逆拡散を行う。この結果、透かし情報が埋め込まれた音声信号 $s'(t)$ が得られる。以下では、この音声信号 $s'(t)$ を「電子透かし音声信号」と呼ぶ。

【0064】本実施例では、1フレーム分の電子透かし音声信号 $s'(t)$ に1ビットの透かし情報が埋め込まれており、また、1フレームは実質的に $M$ 個の信号値で構成されている。従って、透かし情報の埋め込み割合 $B_r$ は、次の数式10で与えられる。

【0065】

【数10】

$$B_r = \frac{f_s}{M} \text{ [bit/s]} \quad (10)$$

【0066】ここで、 $f_s$ は原音声信号 $s(t)$ のサンプリング周波数である。

【0067】なお、透かし情報が $N$ ビットで構成されている場合には、 $N$ フレーム分の音声信号区間に1つの透かし情報を埋め込むことができる。従って、 $N$ ビットの透かし情報は、 $N$ フレーム毎に繰り返し埋め込まれる。

【0068】こうして得られた電子透かし音声信号 $s'(t)$ は種々の形態で配布することができる。例えば、通信回線を介して電子透かし音声信号 $s'(t)$ を伝送することが可能である。また、CD-ROMやDVDなどの音楽専用の記録媒体や、コンピュータ読み取り可能

な記録媒体などに収納された形で配布することも可能である。このとき、電子透かし音声信号  $s'(t)$  を変調したり、圧縮したりすることも可能である。特に、電子透かし音声信号  $s'(t)$  がコンピュータ読み取り可能な記録媒体に収納されている場合には、その記録媒体から電子透かし音声信号  $s'(t)$  を読み出して、透かし情報を抽出することができる。

【0069】なお、上述したように、透かし情報は、MDC T係数に埋め込まれた後に逆直交変換されるので、透かし情報に起因する音質劣化は従来に比べて低く抑えられる。透かし情報の埋め込みと音質劣化との関係については、さらに後述する。

【0070】C. 透かし情報の抽出処理：図7は、電子透かし抽出部44（図1）の機能を示すブロック図である。電子透かし抽出部44は、PN系列発生部72と、乗算器74と、フレーム抽出部76と、MDC T部78と、デコード部80と、の機能を有している。PN系列発生部72は、図2に示したPN系列発生部52、68と同じものであり、PN系列発生鍵  $k_s$  の値に応じた特定のPN系列  $g(t)$  を発生する。また、乗算器74、

【0071】図8は、透かし情報の抽出処理の手順を示すフローチャートである。ステップS11では、乗算器74が、埋込み時と同一のPN系列  $g(t)$  を用いて電子透かし音声信号  $s'(t)$  をスペクトル拡散することによって、拡散音声信号  $x'(t)$  を生成する。この処理は、次の数式11で表される。

【0072】

【数11】

$$s'(t) \cdot g(t) = x'(t) \cdot g^2(t) = x'(t) \quad (11)$$

【0073】ここでは、PN系列  $g(t)$  が、 $g^2(t) = 1$  となる性質（図4（d）参照）を有していることを利用している。

【0074】ステップS12では、フレーム抽出部76が、拡散音声信号  $x'(t)$  の中から  $i$  番目（初期値は  $i = 1$ ）のフレームを抽出し、MDC T部78がそのフレームについて変形離散コサイン変換を実行する。ステップS13では、デコード部80が、1フレーム分のMDC T係数  $X'_{i,k}$  の中から、埋め込み時に用いた周波数鍵  $k_f$  で特定される周波数成分  $X'_{i,k_f}$  を抽出し、さらに、次の数式12に従って、その周波数成分  $X'_{i,k_f}$  をスケール鍵  $k_d$  で量子化した量子化値  $e'_{i,k_f}$  を求める。

【0075】

【数12】

$$e'_{i,k_f} \leftarrow \text{Round}(X'_{i,k_f} / k_d) \quad (12)$$

【0076】ここで、演算子Round()は、四捨五入によって整数値を得る演算を示す。

【0077】なお、変形離散コサイン変換は可逆変換なので、数式12の右辺のかっこ内の値  $X'_{i,k_f} / k_d$  は通常は整数になり、丸め演算を行う必要は無い。ただし、第三者が不正な波形処理を行った場合のように、何らかの原因でビット誤りが生じた場合には、スケール鍵  $k_d$  で除算した値  $X'_{i,k_f} / k_d$  が正しい整数値とならないことがある。この場合にも、数式10のように、この値  $X'_{i,k_f} / k_d$  を四捨五入することによって、電子透かし音声信号  $s'(t)$  の変形による透かし情報の抽出誤りを訂正することができる可能性がある。すなわち、四捨五入を行うことによって透かし情報の誤り耐性が向上する。この誤り耐性は、スケール鍵  $k_d$  が大きいほど大きい。例えば、スケール鍵  $k_d$  を大きな値に設定すれば、電子透かし音声信号  $s'(t)$  がある程度大きな変形を受けても、透かし情報を正しく抽出することができる。一方、後で詳述するように、スケール鍵  $k_d$  が大きくなるほど音質劣化が増大する傾向にある。すなわち、スケール鍵  $k_d$  をより小さな値にすれば、電子透かし音声信号  $s'(t)$  の変形による透かし情報の消失の可能性は高くなるが、音質劣化はより少なくなる。

【0078】図8のステップS14では、デコード部80が、量子化値  $e'_{i,k_f}$  の値に応じて透かしビット  $b_{oi}$  を復元する。すなわち、量子化値  $e'_{i,k_f}$  が偶数の場合には透かしビット  $b_{oi}$  が0であると決定し、奇数の場合には透かしビット  $b_{oi}$  が1であると決定する。ステップS15では、全フレームからの透かし情報の抽出が終了したか否かが判断され、終了していなければ、ステップS16においてパラメータ  $i$  をインクリメントしてステップS12に戻る。一方、全フレームからの透かし情報の抽出が終了すると、処理を終了する。この結果、複数ビットで構成される透かし情報が抽出される。なお、複数ビットで構成される正しい透かし情報が1回抽出されたときに、図8の処理を直ちに終了するようにしてもよい。

【0079】なお、透かしの抽出処理に用いられるPN系列が、埋め込み処理に用いられたPN系列と異なる場合には、電子透かし抽出部44の乗算器74から出力される信号は、埋め込み処理部42において透かし情報が埋め込まれた拡散音声信号  $x'(t)$  とは異なる信号となる。従って、この場合には、正しい透かし情報を復元することができない。すなわち、本実施例では、スペクトル拡散を利用することによって、透かし情報の秘匿性が高められている。特に、本実施例では、透かし情報の埋込みが音質に与える影響を少なくするために、特定の周波数の変換係数に埋込みを施しているため、スペクトル拡散を用いない場合には、第三者が透かし情報を抽出することは比較的容易である。一方、PN系列を用いたスペクトル拡散を行うと、そのPN系列を一種の暗号化

17

／復号化の鍵として使用できるので、音声データなどの一次元データに埋め込まれた透かし情報の秘匿性を高めることができるという利点がある。

【0080】D. 埋込み周波数の最適化：以下では、透かし情報の埋込みによる音質への影響を検討する。ま \*

$$\delta_i(k) = X'_i(k) - X_i(k)$$

【0082】ここで、 $X_i(k)$  は埋め込み前の係数値、 $X'_i(k)$  は埋め込み後の係数値である。上記実施例では周波数鍵  $k_f$  で特定される周波数成分に埋め込みを行ったので、次の数式 14 で示されるように、 $k = k_f$  以外の周波数成分の量子化誤差  $\delta_i(k)$  はゼロである。

【0083】

【数 14】

$$\delta_i(k) = \begin{cases} \delta_i(k_f) & k = k_f \\ 0 & k \neq k_f \end{cases} \quad (14)$$

【0084】但し、量子化誤差  $\delta_i(k_f)$  の値は周波数鍵  $k_f$  の値に依存せず、その絶対値  $|\delta_i(k_f)|$  はスケール鍵  $k_d$  以下である。

【0085】各フレームの音声信号  $x_i(n)$  に生じる埋込みの影響  $D_i(n)$  は、上記数式 8 (逆変換の式) と数式 14 とから、次の数式 15 で与えられる。

【0086】

【数 15】

$$D_i(n) = w(n)c(k_f, n)\delta_i(k_f) \quad (15)$$

$$0 \leq n \leq 2M-1$$

【0087】したがって、透かし情報の埋込みが音声信号に与える影響 (すなわち雑音成分)  $D(n)$  は、次の数式 16 で与えられる。

【0088】

【数 16】

$$D(n) = D_{i-1}(n+M) + D_i(n) \quad (16)$$

$$0 \leq n \leq M-1$$

【0089】また、デジタル音声信号値に生じる誤差は、次の数式 17 に示すように、 $D(n)$  を整数化した値で与えられる。

【0090】

【数 17】

$$\bar{D}(n) = \text{Round}(D(n)) \quad (17)$$

$$0 \leq n \leq M-1$$

【0091】ところで、MDCT 係数の特定の周波数成分  $X_i(k_f)$  に透かし情報の埋込みを行うことは、図 9 に示すように、狭帯域の雑音干渉  $\delta_i(k_f)$  を与えることと等価である。従って、透かし情報に起因する雑音の帯域幅は、音声復元時には  $M$  倍 ( $M$  は 1 フレームに含まれる信号値の実質個数) に拡大され、この結果、透かし情報の雑音電力は非常に小さく考えられる。

18

\* ず、MDCT 係数への透かし情報の埋込みにより生じた量子化誤差  $\delta_i(k)$  を、次の数式 13 で定義する。

【0081】

【数 13】

(13)

【0092】ところで、一般に、音質の客観的な評価尺度として使用される基本的なものに信号対量子化雑音比 SNR がある。SNR [dB] の評価式は、入力音声信号  $S_o(m)$  とその量子化誤差  $E_r(m)$  を用いて次の数式 18 のように定義される。

【0093】

【数 18】

$$SNR = 10 \log_{10} \left\{ \frac{\sum_m S_o^2(m)}{\sum_m E_r^2(m)} \right\} \quad (18)$$

【0094】本実施例では、SNR を改良して主観評価との対応関係を向上した SNR<sub>seg</sub> (セグメンタル SNR) を用いる。SNR<sub>seg</sub> は次の数式 19 で与えられる。

【0095】

【数 19】

$$SNR_{seg} = \frac{1}{N_f} \sum_{f=1}^{N_f} SNR_f \quad [dB] \quad (19)$$

【0096】ここで、 $N_f$  は測定区間のフレーム数を表し、 $SNR_f$  は、 $f$  番目のフレームにおける SNR である。以下に示す測定例では、1 フレームの長さを 32 ms とした。また、誤差のない音声フレーム、すなわち  $SNR_f = \infty$  の音声フレームを除外して測定した。

【0097】図 10 は、実際にデジタル音声信号を用いて周波数鍵  $k_f$  の値と信号対量子化雑音比 SNR<sub>seg</sub> との関係を求めた結果を示すグラフである。ここでは、1 フレームに含まれる信号値の実質的な個数  $M$  (すなわち 1 フレーム分の変換係数の数) を 256 とした。また、スケール鍵  $k_d$  と PN 系列発生鍵  $k_s$  (図 2) はいずれも 1 とした。図 10 の結果から、 $k_f = 127$  または 128 のときの波形歪みが他の場合と比べて非常に少ないことがわかる。この理由は、上記数式 15、17 に示したように、周波数鍵  $k_f$  の違いによる雑音成分  $D_i(n)$  への影響が、MDCT 基底  $c(k, n)$  とデジタル化の丸め処理とに起因しているからであると考えられる。このように、1 フレームに含まれる実質的な信号値の個数  $M$  が 256 のときには、周波数鍵  $k_f$  の値を 127 または 128 とすれば、音質の劣化が最小限に抑えられる。一般には、周波数鍵  $k_f$  の値を、1 フレームに含まれる音声信号値の実質的な個数  $M$  の約  $1/2$  の値とすることが好ましい。

【0098】なお、1 フレーム中に複数の透かしビットを埋め込むことも可能である。例えば、 $k_f = 127$  お

よび128の2つの周波数成分に透かしビットを埋め込むようにしてもよい。この明細書において「特定の周波数成分に埋め込む」とは、このように、1フレーム中に複数の透かしビットを埋め込む場合も含んでいる。但し、1フレーム中に埋め込まれる透かし情報のビット数が増加するほど音質が劣化する傾向にある。

【0099】E. 実験結果：音質の高さに価値がある音楽ソフトに透かし情報の埋め込みを行う場合には、埋め込みによって音質が劣化しないことが重要である。そこで、実際に高品質の音楽データに透かし情報の埋め込みを行って、音質に与える影響を調べた。この実験では、クラシックと、ジャズと、ダンスの3種類の音楽を、サンプリング周波数44.1kHz、量子化幅16ビットで量子化した原音声信号 $s(t)$ を用いた。ただし、音楽ソフトは通常ステレオであるが、その片側成分のみに埋め込みを行った。

【0100】この実験では、 $M=256$ に設定したので、透かし情報の埋め込み量 $B_r$ は、上記数式10から約172ビット/秒である。この埋め込みを施した再生音声信号と埋め込みのない再生音声信号の音質を比較検討した。

【0101】図11は、スケール鍵 $k_d$ を固定し、周波数鍵 $k_f$ を変化させてクラシック音楽に埋め込みを施した場合の $SNR_{seg}$ を示すグラフである。ここでは、 $k_d=2$ 、 $k_s=1$  ( $k_s$ はPN系列発生鍵)とした。図11においても、周波数鍵 $k_f$ の値が128付近のときに最高音質が得られている。図12は、PN系列発生鍵 $k_s$ の値を2とすることによって、図11とは異なる変化パターンを有するPN系列を発生させ、また、スケール鍵 $k_d$ を図11と同じ値に設定した場合の結果である。図12においても、図10や図11と同様に、周波数鍵 $k_f$ の値が128付近のときに最高音質が得られている。

【0102】図13は、クラシック音楽に透かし情報を埋め込んだ音声信号に対して、異なるPN系列発生鍵 $k_s$ を用いて透かし情報の検出を試みた場合の検出率を示すグラフである。ここでは、透かし情報の埋め込み時のスケール鍵 $k_d$ を2、周波数鍵 $k_f$ を128、PN系列発生鍵 $k_s$ を128とした。図13の結果から、正しいPN系列発生鍵 $k_s$ (=128)で生成したPN系列で復号すると、検出率は1であり、透かし情報を完全に復号できるが、PN系列発生鍵 $k_s$ が他の異なった値のときには検出率が0.5となる。検出率が0.5のときは、0と1のビットがランダムに出現するので透かし情報を正しく検出できない。このように、本実施例の電子透かし技術によれば、埋め込みに用いたPN系列 $g(t)$ が暗号化の鍵として機能しており、透かし情報に関して高い秘匿性を確保できる。しかし、埋め込みに用いたPN系列 $g(t)$ と相関の高いPN系列を偶然に用いた場合には、透かし情報が不正に発見されてしまうこ

とも考えられる。したがって、PN系列 $g(t)$ としては、相関の高い系列を容易に生成できないようなものを用いることが望ましい。この意味からは、C言語の標準関数のように一般に入手が容易なPN系列発生部を使用することは好ましくなく、一般に入手が困難なPN系列発生部を使用することが好ましい。

【0103】図14は、周波数鍵 $k_f$ を128の一定値とし、スケール鍵 $k_d$ を変化させた場合の音質の変化に示すグラフである。図14から、スケール鍵 $k_d$ を増大させると復元音声の音質を示す $SNR_{seg}$ が低下することがわかる。高音質を維持するためには、スケール鍵 $k_d$ を1~3程度の比較的小さな値にすることが好ましい。一方、電子透かし音声信号から透かし情報を確実に検出するためには、スケール鍵 $k_d$ をなるべく大きな値にすることが好ましい。なお、音楽ソフトの商品的価値を失わないように(すなわち音質を過度に劣化させないように)デジタルコピーした場合には、スケール鍵 $k_d$ が小さな値であっても正しい透かし情報を取り出すことは可能である。一方、音質劣化(損失圧縮)した音声信号からも透かし情報を取り出したいときには、スケール鍵 $k_d$ を大きな値に設定すれば良い。

【0104】図15は、透かし情報の埋め込みのない再生音声波形と、埋め込みのある再生音声波形と、それらの差分波形とを示す説明図である。これら波形は、ジャズにおけるピアノの演奏音に相当する部分である。図15(c)に示す差分波形から、図15(a)と(b)の波形にほとんど差異がないことがわかる。

【0105】このように、上記実施例によれば、音楽ソフトの音質を損なわずに高い秘匿性を持つ透かし情報を埋め込むことができる。また、上記実施例では、原音声信号をMDCT変換して得られた変換係数の特定の周波数成分に透かし情報を埋め込んでいるので、原音声信号 $s(t)$ のサンプリング周波数がどのような値であっても、透かし情報を埋め込んだり、抽出したりすることが可能である。換言すれば、上記実施例の電子透かし技術は、高音質の音声データにも、低音質の音声データにも適用することが可能である。

【0106】なお、この発明は上記の実施例や実施形態に限られるものではなく、その要旨を逸脱しない範囲において種々の態様において実施することが可能であり、例えば次のような変形も可能である。

【0107】(1)上記実施例において、ハードウェアによって実現されていた構成の一部をソフトウェアに置き換えるようにしてもよく、逆に、ソフトウェアによって実現されていた構成の一部をハードウェアに置き換えるようにしてもよい。例えば、図2に示した電子透かし埋め込み部42の構成や、図7に示した電子透かし抽出部44の構成をハードウェア回路で実現することも可能である。

【0108】(2)上記実施例では、PN系列 $g(t)$

として、+1と-1の2値をランダムに取る系列を使用していたが、PN系列 $g(t)$ の絶対値としては1以外の整数値 $p$ を用いることも可能である。すなわち、一般には、特定の絶対値 $p$ を有する正負の値を不規則的に取る正負系列を用いることができる。但し、この場合には、図2の第2の乗算器66の出力 $x'(t) \cdot g(t)$ を整数値 $p$ の2乗で除算することによって、電子透かし音声信号 $s'(t)$ を生成する。

【0109】(3) スペクトル拡散の演算としては、PN系列(正負系列)を原音声信号に乗算する演算と等価な他の種々の演算を用いることができる。例えば、0レベルと1レベルをランダムにとる2値系列を用いた論理演算を行うことによって、スペクトル拡散を実現することも可能である。この場合には、原音声信号の各ビットが入力される複数のEXOR(排他的論理和)回路を設け、これらの複数のEXOR回路に2値系列を共通に入力することによって、PN系列を原音声信号に乗算する演算と等価な演算を実現することができる。すなわち、複数のEXOR回路に2値系列の0レベルが入力される場合には、原音声信号がそのまま出力されるので、原音声信号に+1を乗算した場合と等価な演算が実現される。一方、複数のEXOR回路に2値系列の1レベルが入力される場合には、原音声信号の各ビットが反転されて出力されるので、原音声信号に-1を乗算した場合と等価な演算が実現される。また、こうしてスペクトル拡散された拡散音声信号に関して、同一の2値系列を用いて再度EXOR回路で処理を行えば、原音声信号を再現することができる。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1実施例としての電子透かし処理装置の構成を示すブロック図。

【図2】電子透かし埋め込み部42の機能を示すブロック図。

【図3】透かし情報の埋め込み処理の手順を示すフローチャートである。

【図4】スペクトル拡散の原理を示す説明図。

【図5】変形離散コサイン変換に使用されるフレームと窓関数 $w(n)$ との関係を示す説明図。

【図6】ステップS3～S5の処理内容を示す説明図。

【図7】電子透かし抽出部44の機能を示すブロック図。

【図8】透かし情報の抽出処理の手順を示すフローチャート。

【図9】透かし情報に起因する雑音の影響を示す説明図。

【図10】周波数鍵 $k_f$ の値と信号対量子化雑音比 $S/N_{seg}$ との関係を示すグラフ。

【図11】周波数鍵 $k_f$ の値と信号対量子化雑音比 $S/N_{seg}$ との関係を示すグラフ。

【図12】周波数鍵 $k_f$ の値と信号対量子化雑音比 $S/N_{seg}$ との関係を示すグラフ。

【図13】埋め込み時と異なるPN系列発生鍵 $k_s$ を用いて透かし情報の検出を試みた場合の検出率を示すグラフ。

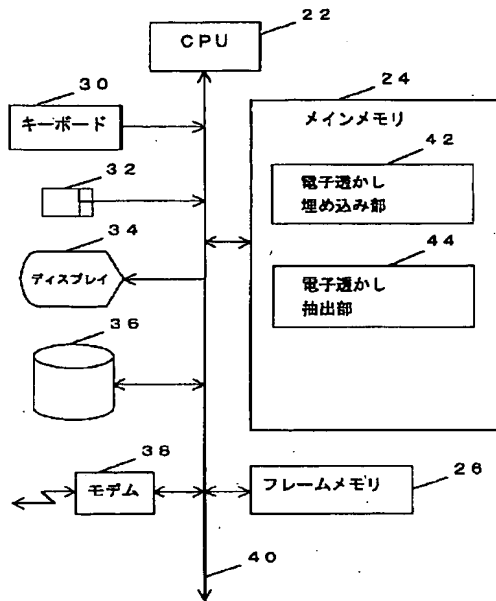
【図14】スケール鍵 $k_d$ を変化させた場合の音質の変化を示すグラフ。

【図15】透かし情報の埋め込みのない再生音声波形と、埋め込みにある再生音声波形と、それらの差分波形とを示すグラフ。

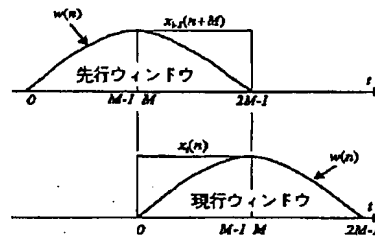
#### 【符号の説明】

22…CPU  
24…メインメモリ  
26…フレームメモリ  
30…キーボード  
32…マウス  
34…表示装置  
36…ハードディスク  
38…モデム  
40…バス  
42…電子透かし埋め込み部  
44…電子透かし抽出部  
52…PN系列発生部  
54…乗算器  
56…フレーム抽出部  
58…MDCT部  
60…埋め込み部  
62…IMDCT部  
64…フレーム再生部  
66…乗算器  
68…PN系列発生部  
72…PN系列発生部  
74…乗算器  
76…フレーム抽出部  
78…MDCT部  
80…デコード部

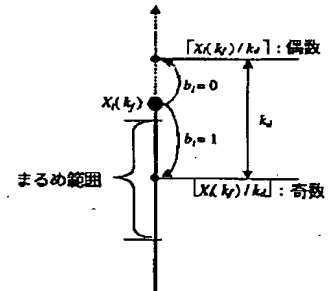
【図 1】



【図 5】

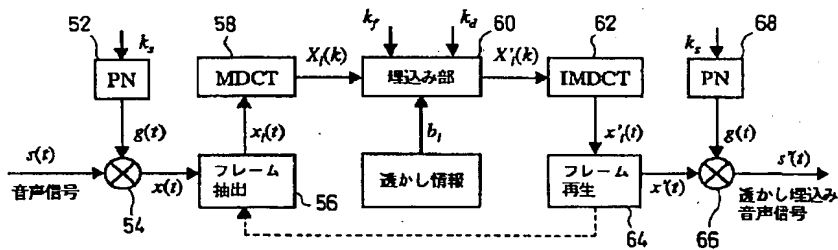


【図 6】



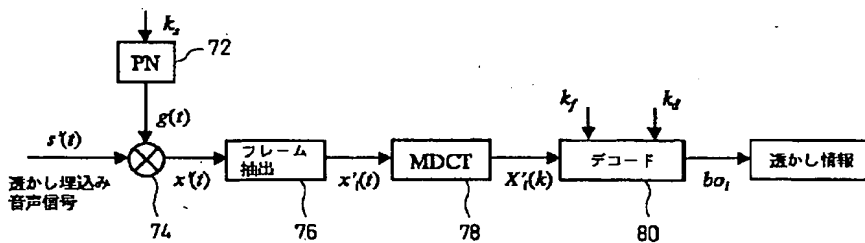
【図 2】

電子透かし埋め込み部 4 2

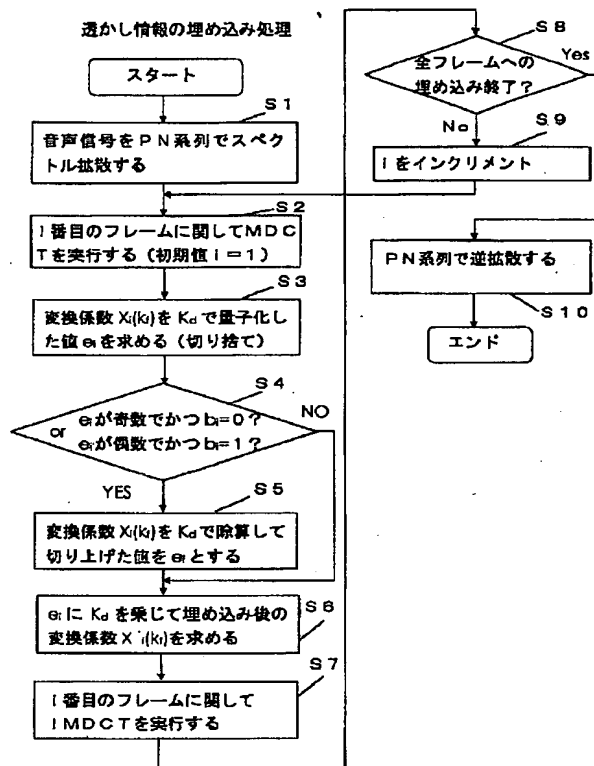


【図 7】

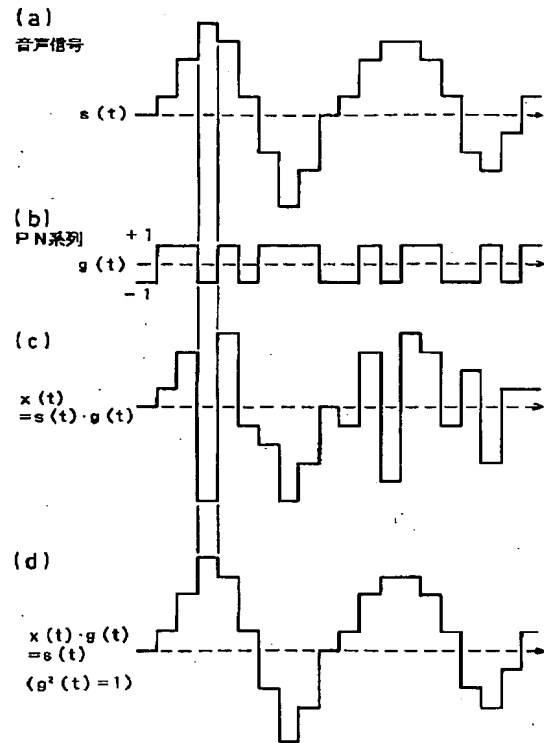
電子透かし抽出部 4 4



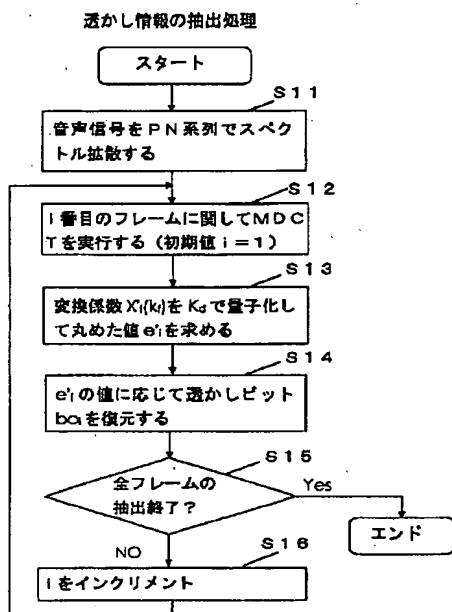
【図3】



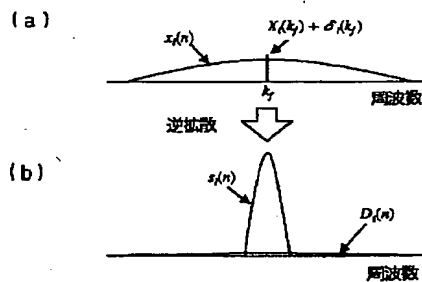
【図4】



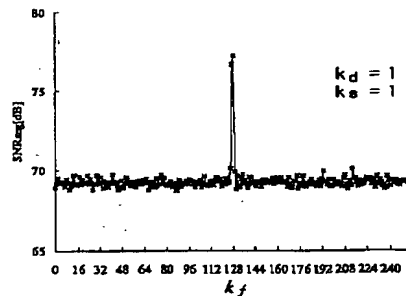
【図8】



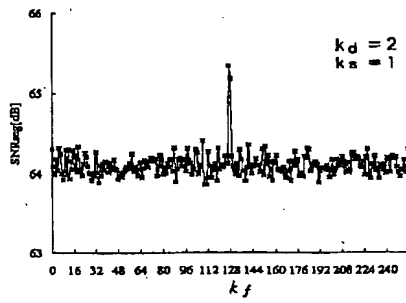
【図9】



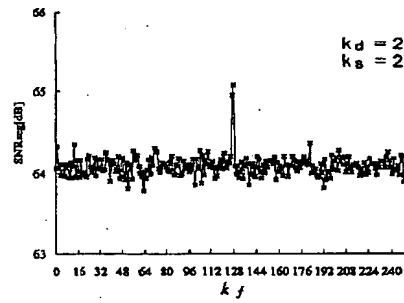
【図10】



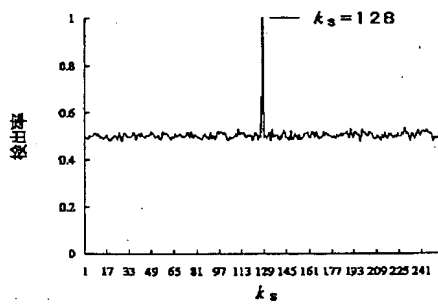
【図11】



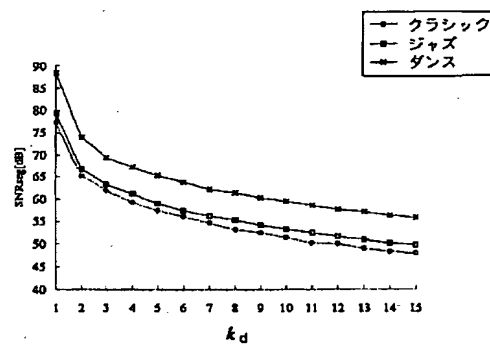
【図12】



【図13】



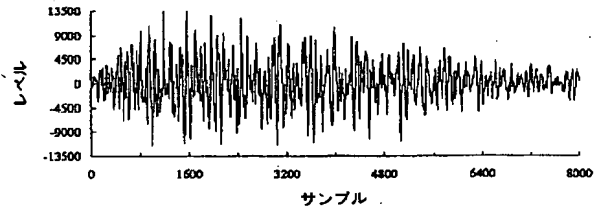
【図14】



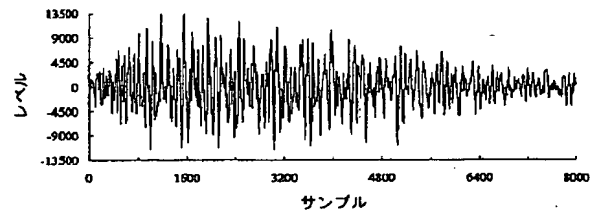


【図 1 5】

( a ) 透かし情報の埋め込み無し



( b ) 透かし情報の埋め込み有り



( c ) 差分

